

# Nagaraja

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Afiliación:  
Generación:  
Sire:

## Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○ ○○○○	Carisma	●○○○○ ○○○○	Percepción	●○○○○ ○○○○
Destreza	●○○○○ ○○○○	Manipulación	●○○○○ ○○○○	Inteligencia	●○○○○ ○○○○
Resistencia	●○○○○ ○○○○	Apariencia	●○○○○ ○○○○	Astucia	●○○○○ ○○○○

## Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○ ○○○○	Armas de Fuego	○○○○○ ○○○○	Academicismo	○○○○○ ○○○○
Atletismo	○○○○○ ○○○○	Artesanía	○○○○○ ○○○○	Ciencias	○○○○○ ○○○○
Callejeo	○○○○○ ○○○○	Conducir	○○○○○ ○○○○	Finanzas	○○○○○ ○○○○
Consciencia	○○○○○ ○○○○	Etiqueta	○○○○○ ○○○○	Informática	○○○○○ ○○○○
Empatía	○○○○○ ○○○○	Interpretación	○○○○○ ○○○○	Investigación	○○○○○ ○○○○
Expresión	○○○○○ ○○○○	Latrocinio	○○○○○ ○○○○	Leyes	○○○○○ ○○○○
Intimidación	○○○○○ ○○○○	Pelea con Armas	○○○○○ ○○○○	Medicina	○○○○○ ○○○○
Liderazgo	○○○○○ ○○○○	Sigilo	○○○○○ ○○○○	Ocultismo	○○○○○ ○○○○
Pelea	○○○○○ ○○○○	Supervivencia	○○○○○ ○○○○	Política	○○○○○ ○○○○
Subterfugio	○○○○○ ○○○○	T.c. Animales	○○○○○ ○○○○	Tecnología	○○○○○ ○○○○
	○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○		○○○○○ ○○○○

## Ventajas

Disciplinas		Trasfondos		Virtudes	
<u>Auspex</u>	○○○○○ ○○○○		○○○○○	Conciencia/Convicción	○○○○○
<u>Dominación</u>	○○○○○ ○○○○		○○○○○	Autocontrol/Instinto	○○○○○
<u>Necromancia</u>	○○○○○ ○○○○		○○○○○	Coraje	●○○○○
	○○○○○ ○○○○		○○○○○		
	○○○○○ ○○○○		○○○○○		
	○○○○○ ○○○○		○○○○○		

## Disciplinas Combinadas

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Senda

○○○○○○○○○○○○

Porte: \_\_\_\_\_ ( )

← Fuerza de Voluntad →

○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

← Reserva de Sangre →

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

## Salud

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

## Debilidad

*Pierde un dado de sus reservas físicas por cada día que pase sin consumir un punto de carne*

## Experiencia

# Nagaraja

## Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Otros rasgos

_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000

## Rituales

## Sendas

Nombre	Nivel	_____
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

## Experiencia

## Trastornos

Total: _____	_____
Total gastado: _____	_____
Gastado en: _____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

## Armadura

Clase: \_\_\_\_\_  
 Valor: \_\_\_\_\_  
 Penalización: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Nagaraja

## Trasfondos expandidos

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebano

Estatus

Influencia

Otro (\_\_\_\_\_)

## Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

## Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

## Refugios

Localización

Descripción

# Nagaraja

Historia  
Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: \_\_\_\_\_  
Edad aparente: \_\_\_\_\_  
Fecha de nacimiento: \_\_\_\_\_  
R.I.P.: \_\_\_\_\_  
Pelo: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Raza: \_\_\_\_\_  
Nacionalidad: \_\_\_\_\_  
Altura: \_\_\_\_\_  
Peso: \_\_\_\_\_  
Sexo: \_\_\_\_\_

Visuales

Esquema de Cuadrilla

Boceto del personaje

